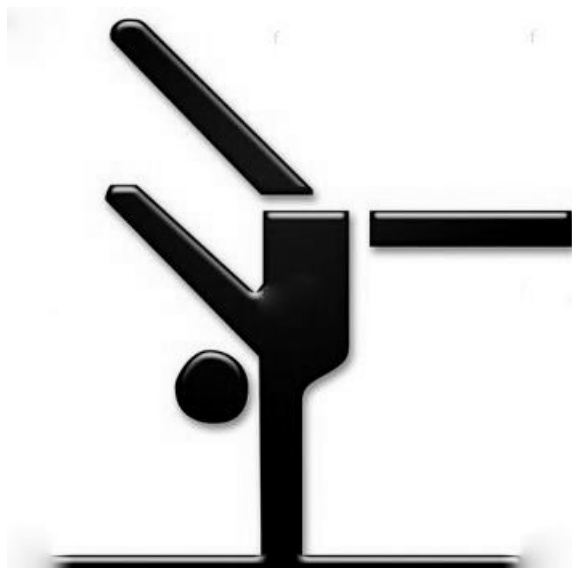


MARZUR

Melchnau Altbüron Roggliswil Zell Reiden



MARZUR Reglement

MARZUR Reglement

Inhaltsverzeichnis

MARZUR Reglement

Dieses Reglement ist gültig seit dem 23.08.2021 und ersetzt alle bisherigen Reglemente des MARZUR-Verbands. Es umfasst Reglemente für das Jugiturnen, sowie das Turnen der Herren und Damen und das Spielturnier. Das gültige Reglement befindet sich beim organisierenden Verein. Es wird allen Vereinen in digitaler Form zur Verfügung gestellt. Der Einfachheit halber werden Personen in der männlichen Form bezeichnet. Diese Bezeichnungen betreffen Männer und Frauen, sowie Knaben und Mädchen.

A)	Reglement MARZUR-Verband	4
1	Mitglieder	4
2	Organisation	4
3	Durchführungsdaten MARZUR-Anlässe	4
4	Anschaffungen	4
5	MARZUR-Versammlung	5
5.1	Organisation	5
5.2	Einladung	5
5.3	Stimmberechtigung	5
5.4	Sitzungstraktanden	5
B)	Reglement Schlussturnen	6
1	Allgemeine Bestimmungen	6
1.1	Gastverein	6
1.2	Startgeld	6
1.3	Auszeichnungen	6
1.4	Kampfrichter	7
1.5	Schiedsgericht	7
1.6	Anlagen	8
2	Reglement Herren	9
2.1	Kategorien	9
2.2	Disziplinen	9
2.3	Wettkampfungszusammensetzung	9
2.4	Ausführung und Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)	10
2.5	Ausführung Leichtathletik / National	12
2.6	Bewertung Leichtathletik / National Herren	13
3	Reglement Damen	17
3.1	Kategorien	17
3.2	Disziplinen	17
3.3	Wettkampfungszusammensetzung	17
3.4	Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)	17
3.5	Ausführung Leichtathletik / National	20
3.6	Bewertung Leichtathletik / National Damen	21

MARZUR Reglement

Inhaltsverzeichnis

4	Reglement Stafette Herren / Damen	22
5	Reglement Knaben	23
5.1	Kategorien	23
5.2	Disziplinen Knaben Stufe 1 (bis 9 Jahre)	23
5.3	Disziplinen Knaben Stufe 2 (10 bis 12 Jahre)	27
5.4	Disziplinen Knaben Stufe 3 (13 bis 15 Jahre)	30
6	Reglement Mädchen	35
6.1	Kategorien	35
6.2	Disziplinen Mädchen Stufe 1 (bis 9 Jahre)	35
6.3	Disziplinen Mädchen Stufe 2 (10 bis 12 Jahre)	38
6.4	Disziplinen Mädchen Stufe 3 (13 bis 15 Jahre)	42
7	Stafette Knaben / Mädchen	45
C)	Reglement MARZUR- Spielturnier	46
1	Allgemeines	46
2	Auszeichnungen	46
3	Schiedsrichter	46
4	Kategorien	47
5	Volleyball	47
6	Korbball	47
7	Unihockey	48
8	Spielplan	49

A) Reglement MARZUR-Verband

1 Mitglieder

Der MARZUR-Verband besteht aus den Turnvereinen Melchnau, Altbüron, Roggliswil, Zell und Reiden.

2 Organisation

Für die Organisation der MARZUR-Anlässe gilt die Reihenfolge Melchnau, Altbüron, Roggliswil, Zell, Reiden.

Ab Beginn eines neuen Kalenderjahres ist jeweils der „neu“ organisierende Verein für die Organisation und Durchführung verantwortlich.

3 Durchführungsdaten MARZUR-Anlässe

Das MARZUR-Schlussturnen ist wenn möglich am letzten September-Wochenende durchzuführen.

Das MARZUR-Spieltturnier findet immer in der 3-fach Turnhalle in Altbüron oder Reiden statt und ist wenn möglich am Abend des 3. Freitags im Oktober durchzuführen.

4 Anschaffungen

Sämtliche Anschaffungen müssen an der MARZUR-Versammlung genehmigt werden.

Anschaffungen des MARZUR-Verbandes werden durch den durchführenden Verein beschafft, bezahlt und anschliessend an alle Vereine anteilmässig in Rechnung gestellt.

5 MARZUR-Versammlung

5.1 Organisation

Die MARZUR-Versammlung wird 1-2 Monate vor dem MARZUR-Schlussturnen vom organisierenden Verein einberufen und geleitet.

5.2 Einladung

Einladungen zur MARZUR-Versammlung gehen an die Präsidenten der MARZUR-Vereine.

5.3 Stimmberechtigung

Stimmberechtigt sind 2 Delegierte pro Verein.

5.4 Sitzungstraktanden

- Wettkampfablauf
- Festlegung des Startgeldes und des Pauschalbetrags Kampfrichter
- Auszeichnungen und Wanderpreise
- Provisorische Anmeldung Wettkämpfer
- Behandlung von Anträgen, Reglementanpassungen

B) Reglement Schlussturnen

1 Allgemeine Bestimmungen

1.1 Gastverein

Dem organisierenden Verein ist es gestattet einen Gastverein seiner Wahl einzuladen. Dieser kann bei den Herren und/oder bei den Damen starten, nicht aber bei den Jugendkategorien. Die daraus entstehenden Mehrauslagen sind vom organisierenden Verein zu tragen. Wanderpreise werden an die Gastvereine keine abgegeben.

1.2 Startgeld

Das Startgeld pro Wettkämpfer und ein Pauschalbetrag für die Kampfrichter wird an der MARZUR-Versammlung festgelegt und ist am Wettkampftag zu bezahlen.

1.3 Auszeichnungen

1.3.1 Einzelwettkampf Herren / Damen (ohne Junioren und Juniorinnen)

Der MARZUR-Verband gibt dem Sieger jeder Kategorie (Männer, Senioren, Frauen, Seniorinnen) einen Wanderpreis ab. Wer den Wanderpreis einer Kategorie insgesamt 3x gewinnt, kann diesen behalten.

Bei Punktgleichheit entscheiden

1. die höheren Einzelnoten
 - mehr Maximalnoten
 - höhere nicht Maximalnote
2. Gibt es keine Unterschiede bei den Noten, werden beide auf demselben Rang klassiert. Der Pokal erhält der ältere Turner.

1.3.2 Einzelwettkampf Junioren / Juniorinnen

Der MARZUR-Verband gibt den ersten drei bei den Junioren und den Juniorinnen einen Wanderpreis ab. Ein Turner muss 2x in den Rängen 1 bis 3 klassiert sein, um den beim 2. Mal gewonnenen Wanderpreis behalten zu können. Bei Punktgleichheit entscheiden

1. die höheren Einzelnoten
 - mehr Maximalnoten
 - höhere nicht Maximalnote
2. Gibt es keine Unterschiede bei den Noten, werden beide auf demselben Rang klassiert. Der Pokal erhält der jüngere Turner.

1.3.3 Sektionswettkampf Herren

Für das Sektionsresultat zählen die 8 besten Einzeltturner-Resultate aus der Gesamtrangliste (Junioren, Männer, Senioren). Die Siegersektion erhält einen Wanderpreis. Wer diesen 3x ohne Unterbruch oder 5x total gewinnt, kann ihn behalten. In der Sektionsrangliste werden bei 16 oder mehr Turnern pro Sektion auch die zweite, dritte, ... Mannschaft aufgeführt.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen

1.3.4 Sektionswettkampf Damen

Für das Sektionsresultat zählen die 6 besten Einzelturnerinnen-Resultate aus der Gesamtrangliste (Juniorinnen, Frauen, Seniorinnen). Die Siegersektion erhält einen Wanderpreis. Wer diesen 3x ohne Unterbruch oder 5x total gewinnt, kann ihn behalten. In der Sektionsrangliste wird bei 12 oder mehr Turnerinnen pro Sektion auch die zweite, dritte, ... Mannschaft aufgeführt.

1.3.5 Einzelwettkampf Knaben / Mädchen

- In jeder Stufe erhalten die ersten 50% der Turner eine Medaille.
- Bei Punktgleichheit sind alle auf dem gleichen Rang und erhalten die gleiche Auszeichnung.

1.3.6 Stafette Herren / Damen

Die Siegersektion in der Stafette erhält einen Wanderpreis. Wer diesen 3x ohne Unterbruch oder 5x total gewinnt, kann ihn behalten.

1.3.7 Stafette Knaben / Mädchen

Die Siegermannschaft in jeder Stufe erhält einen Wanderpreis, sowie jeder eine Medaille. Wer den Wanderpreis 3x ohne Unterbruch oder 5x total gewinnt, kann ihn behalten.

1.4 Kampfrichter

1.4.1 Wettkampf Herren / Damen

Jeder Verein ist verpflichtet, 2 Kampfrichter für schätzbare Disziplinen (Geräte) und 6 Kampfrichter für messbare Disziplinen (Leichtathletik, National) zu stellen. Anpassungen der Anzahl können durch den organisierenden Verein vorgenommen werden.

1.4.2 Wettkampf Knaben / Mädchen

Jeder Verein ist verpflichtet, 3 Kampfrichter für schätzbare Disziplinen (Geräte) und 6 Kampfrichter für messbare Disziplinen (Leichtathletik) zu stellen. Anpassungen der Anzahl können durch den organisierenden Verein vorgenommen werden.

1.4.3 Stafette

Für die Stafetten Herren / Damen und Knaben / Mädchen müssen von jedem Verein je 3 Kampfrichter gestellt werden.

1.5 Schiedsgericht

Bei Unstimmigkeiten und Unklarheiten am Wettkampftag entscheidet ein Schiedsgericht bestehend aus je einem Delegierten aller MARZUR-Vereine.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen

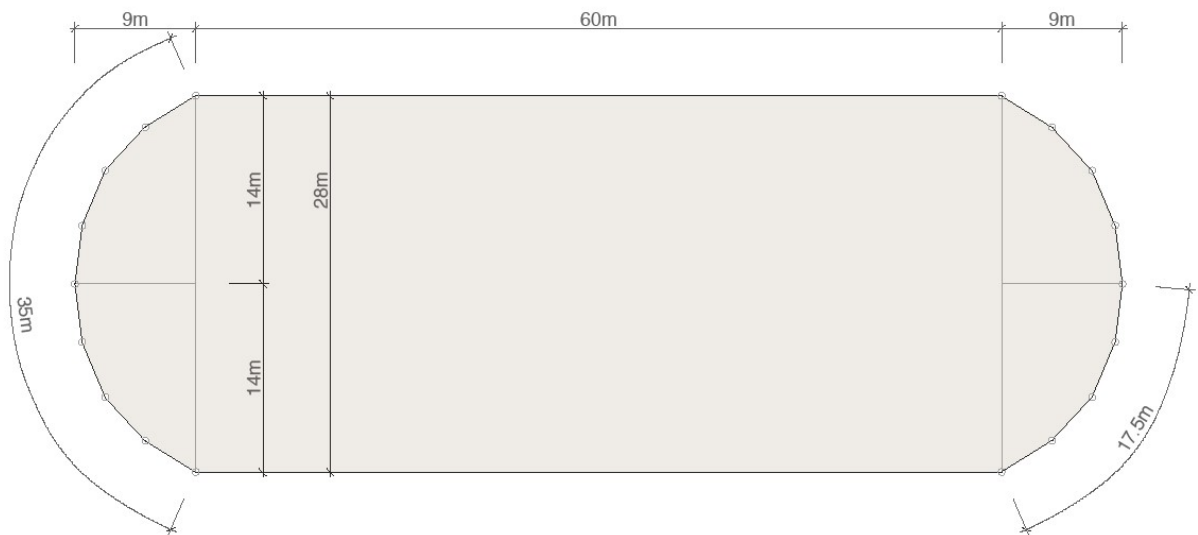
1.6 Anlagen

1.6.1 Zeitmessung

Wird im 60 / 80m-Lauf auf mehr als 2 Bahnen gelaufen, ist die Zeit elektronisch zu messen.

1.6.2 600m / 800m / 1000m-Lauf

Wird der 600m / 800m / 1000m-Lauf auf einer Rasenrundbahn ausgetragen, beträgt eine Runde 190m (an der Innenkante gemessen). Die Runde wird durch eine gemalte Linie oder eine niedrige Markierung gemäss der Skizze bestimmt.



Die Strecke in Roggliswil ist auf Asphalt und misst vom Start bis ins Ziel genau 600m / 800m / 1000m.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2 Reglement Herren

2.1 Kategorien

Es wird in 3 Kategorien gestartet:

- Kat. Junioren: 18 Jahre und jünger
- Kat. Männer: 19 bis und mit 31 Jahre
- Kat. Senioren: 32 Jahre und älter

Entscheidend ist der Jahrgang und nicht das Geburtsdatum.

2.2 Disziplinen

Geräte

- Barren
- Reck
- Ringe oder Schaukelringe
- Pferdsprung oder Minitramp

Leichtathletik / National

- Hochsprung
- Weitsprung
- Weitwurf (500g)
- Kugelstossen (5kg)
- 80m-Lauf
- 1000m-Lauf
- Steinstossen (12.5kg)
- Steinheben (22.5kg / 18kg)

2.3 Wettkampfbzusammensetzung

2.3.1 Männer / Junioren

Aus diesen 12 Disziplinen kann jeder Turner 8 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 8 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte stammen.

2.3.2 Senioren

Die Senioren müssen mindestens 5 Disziplinen bestreiten. Es dürfen aber auch 6, 7 oder 8 Disziplinen geturnt werden. Für die Rangliste Senioren zählen die 5 besten Noten. Es ist nicht obligatorisch, dass der Senior für den 5-Kampf eine Disziplin aus der Gruppe Geräte absolviert. Bei mehr als 8 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Wenn der Turner 8 Disziplinen (mindestens eine Disziplin aus der Gruppe Geräte) geturnt hat, zählt er auch für das Sektionsresultat.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.4 Ausführung und Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die einzelnen Elemente einer Übung und die Sprünge werden nach den Einstufungstabellen Geräteturnen und den Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands eingestuft und bewertet. (Siehe "Einstufungstabelle Geräteturnen des MARZUR-Verbands", „Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands“)

2.4.1 Pferdsprung

- Absprung erfolgt mit Reuterbrett
- Die Höhe des Pferdes beträgt 1.25m.
- Das Pferd kann quer oder längs gestellt werden.
- Jedem Athleten stehen 2 Versuche zu. Der bessere Versuch wird gewertet.
- Der Sprung beginnt mit dem Berühren des Sprungbrettes und endet bei der Landung.

Für die einzelnen Schwierigkeitswerte gelten folgende Maximalpunktzahlen:

Schwierigkeitswert	Ausgangsnote
7	20.0
6	18.0
5	16.0
4	14.0
3	12.0

2.4.2 Minitramp frei oder mit Kasten

- Die Höhe des Kastens beträgt 5 oder 6 Kastenteile.
- Der Kasten kann quer oder längs gestellt werden.
- Jedem Athleten stehen 2 Versuche zu. Der bessere Versuch wird gewertet.
- Der Sprung beginnt mit dem Berühren des Minitramps und endet mit der Landung.

Für die einzelnen Schwierigkeitswerte gelten folgende Maximalpunktzahlen:

Schwierigkeitswert	Ausgangsnote
7	20.0
6	18.0
5	16.0
4	14.0
3	12.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.4.3 Barren, Reck, Ringe, Schaukelringe

2.4.3.1 Definition

Eine Übung besteht aus 6 verschiedenen Elementen. Das Total der Schwierigkeitspunkte ergibt gemäss nachstehender Tabelle die Grundnote, von der dann die üblichen Abzüge für Haltung, Übungsablauf, etc. gemacht werden können. Werden mehr als 6 Elemente geturnt, so werden für die Bewertungsstufe nur die 6 am höchsten eingestuft Elemente gezählt. Die Ausführung der überzähligen Elemente wird jedoch mitbewertet.

- Es muss ein schriftlicher Übungsbeschrieb abgegeben werden.
- Für jede Übung gibt es nur einen Versuch.

2.4.3.2 Bewertungstabelle

Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote	Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote
36	20.0	26	15.0
35	19.5	25	14.5
34	19.0	24	14.0
33	18.5	23	13.5
32	18.0	22	13.0
31	17.5	21	12.5
30	17.0	20	12.0
29	16.5	19	11.5
28	16.0	18	11.0
27	15.5		

2.4.3.3 Definition Zwischenschwung / Leerschwung

Zwischenschwung: Als Zwischenschwung gelten Schwünge an Barren, Reck, Ringe und Schaukelringe, die weder im Vor- noch im Rückschwung zu einem Element führen.

Leerschwung: Als Leerschwung gelten Schwünge an Barren, Reck, Ringe und Schaukelringe, die entweder im Vor- oder im Rückschwung zu keinem Element führen.

2.4.3.4 Bewertung Zwischenschwünge / Leerschwünge

Zwischenschwung: Für Übungen bis 27 Schwierigkeitspunkte kein Abzug.
Für Übungen ab 28 Schwierigkeitspunkte Abzug 0.5 Punkte.

- Am Reck, an den Ringen und an den Schaukelringen ist ein Leerschwung erlaubt.
- Am Barren ist 2x ein Leerschwung erlaubt.

Unerlaubter Leerschwung: Für Übungen bis 27 Schwierigkeitspunkte kein Abzug.
Für Übungen ab 28 Schwierigkeitspunkte Abzug 0.3 Punkte.

2.4.3.5 Attraktive Übung

Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder hohem Schwierigkeitsgrad kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 20.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.5 Ausführung Leichtathletik / National

Hochsprung, Weitsprung, Weitwurf und Kugelstossen werden gemäss den aktuellen Weisungen der Vereinsleichtathletik STV durchgeführt. Steinstossen wird gemäss den aktuellen Weisungen Nationalturnwettkampf durchgeführt. Zusätzliche Bestimmungen sind dieser Tabelle zu entnehmen.

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	6	Insgesamt hat der Athlet 6 Versuche, pro Höhe sind aber maximal 3 Versuche gestattet. Nach dem 3.Fehlversuch in Folge ist kein weiterer Sprung mehr zulässig.
Weitsprung	3	
Weitwurf (500g)	3	
Kugelstossen (5kg)	3	
80m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurück gepfiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Lauf für diesen Läufer mit der Note 0 gewertet.
1000m-Lauf	1	
Steinstossen (12.5kg)	3	
Steinheben (22.5kg / 18kg)	1	Siehe auch Abschnitt 2.6.1

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.6 Bewertung Leichtathletik / National Herren

Punkte	WE	HO	KU	STS	STH 18	STH 22.5	80	1000	WU	Punkte
20.00	6.05	1.75	13.40	9.20		32	9.60	00:02:55	61.00	20.00
19.90	6.02		13.32	9.14			9.64	00:02:56	60.60	19.90
19.80	5.99		13.24	9.08			9.68		60.20	19.80
19.70	5.96		13.16	9.02		31	9.72	00:02:57	59.80	19.70
19.60	5.93	1.72	13.08	8.96			9.76	00:02:58	59.40	19.60
19.50	5.90		13.00	8.90			9.80		59.00	19.50
19.40	5.87		12.92	8.84		30	9.84	00:02:59	58.60	19.40
19.30	5.84	1.70	12.84	8.78			9.88	00:03:00	58.20	19.30
19.20	5.81		12.76	8.72			9.92		57.80	19.20
19.10	5.78		12.68	8.66		29	9.96	00:03:01	57.40	19.10
19.00	5.75		12.60	8.60			10.00	00:03:02	57.00	19.00
18.90	5.72	1.67	12.52	8.54			10.04		56.60	18.90
18.80	5.69		12.44	8.48		28	10.08	00:03:03	56.20	18.80
18.70	5.66		12.36	8.42			10.12	00:03:04	55.80	18.70
18.60	5.63	1.65	12.28	8.36			10.16		55.40	18.60
18.50	5.60		12.20	8.30		27	10.20	00:03:05	55.00	18.50
18.40	5.57		12.12	8.24			10.24	00:03:06	54.60	18.40
18.30	5.54		12.04	8.18			10.28		54.20	18.30
18.20	5.51	1.62	11.96	8.12		26	10.32	00:03:07	53.80	18.20
18.10	5.48		11.88	8.06			10.36	00:03:08	53.40	18.10
18.00	5.45		11.80	8.00	32		10.40		53.00	18.00
17.90	5.42	1.60	11.72	7.94		25	10.44	00:03:09	52.60	17.90
17.80	5.39		11.64	7.88			10.48	00:03:10	52.20	17.80
17.70	5.36		11.56	7.82	31		10.52		51.80	17.70
17.60	5.33		11.48	7.76		24	10.56	00:03:11	51.40	17.60
17.50	5.30	1.57	11.40	7.70			10.60	00:03:12	51.00	17.50
17.40	5.27		11.32	7.64	30		10.64		50.60	17.40
17.30	5.24		11.24	7.58		23	10.68	00:03:13	50.20	17.30
17.20	5.21	1.55	11.16	7.52			10.72	00:03:14	49.80	17.20
17.10	5.18		11.08	7.46	29		10.76		49.40	17.10
17.00	5.15		11.00	7.40		22	10.80	00:03:15	49.00	17.00
16.90	5.12		10.92	7.34			10.84	00:03:16	48.60	16.90
16.80	5.09	1.52	10.84	7.28	28		10.88		48.20	16.80
16.70	5.06		10.76	7.22		21	10.92	00:03:17	47.80	16.70
16.60	5.03		10.68	7.16			10.96	00:03:18	47.40	16.60
16.50	5.00	1.50	10.60	7.10	27		11.00		47.00	16.50
16.40	4.97		10.52	7.04		20	11.04	00:03:19	46.60	16.40
16.30	4.94		10.44	6.98			11.08	00:03:20	46.20	16.30
16.20	4.91		10.36	6.92	26		11.12		45.80	16.20
16.10	4.88	1.47	10.28	6.86		19	11.16	00:03:21	45.40	16.10
16.00	4.85		10.20	6.80			11.20	00:03:22	45.00	16.00
15.90	4.82		10.12	6.74	25		11.24		44.60	15.90
15.80	4.79		10.04	6.68		18	11.28	00:03:23	44.20	15.80
15.70	4.76	1.45	9.96	6.62			11.32	00:03:24	43.80	15.70
15.60	4.73		9.88	6.56	24		11.36		43.40	15.60
15.50	4.70		9.80	6.50		17	11.40	00:03:25	43.00	15.50
15.40	4.67		9.72	6.44			11.44	00:03:26	42.60	15.40
15.30	4.64	1.42	9.64	6.38	23		11.48	00:03:27	42.20	15.30
15.20	4.61		9.56	6.32		16	11.52	00:03:28	41.80	15.20
15.10	4.58		9.48	6.26			11.56	00:03:29	41.40	15.10
15.00	4.55		9.40	6.20	22		11.60	00:03:30	41.00	15.00

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

Fortsetzung von Seite 13:

Punkte	WE	HO	KU	STS	STH 18	STH 22.5	80	1000	WU	Punkte
14.90	4.52	1.40	9.32	6.14		15	11.64	00:03:31	40.60	14.90
14.80	4.49		9.24	6.08			11.68	00:03:32	40.20	14.80
14.70	4.46		9.16	6.02	21		11.72	00:03:33	39.80	14.70
14.60	4.43		9.08	5.96		14	11.76	00:03:34	39.40	14.60
14.50	4.40	1.37	9.00	5.90			11.80	00:03:35	39.00	14.50
14.40	4.37		8.90	5.84	20		11.84	00:03:36	38.60	14.40
14.30	4.34		8.80	5.78		13	11.88	00:03:37	38.20	14.30
14.20	4.31		8.70	5.72			11.92	00:03:38	37.80	14.20
14.10	4.28	1.35	8.60	5.66	19		11.96	00:03:39	37.40	14.10
14.00	4.25		8.50	5.60		12	12.00	00:03:40	37.00	14.00
13.90	4.22		8.40	5.54			12.04	00:03:41	36.60	13.90
13.80	4.19		8.30	5.48	18		12.08	00:03:42	36.20	13.80
13.70	4.16	1.32	8.20	5.42		11	12.12	00:03:43	35.80	13.70
13.60	4.13		8.10	5.36			12.16	00:03:44	35.40	13.60
13.50	4.10		8.00	5.30	17		12.20	00:03:45	35.00	13.50
13.40	4.07		7.90	5.22		10	12.24	00:03:46	34.60	13.40
13.30	4.04	1.30	7.80	5.14			12.28	00:03:47	34.20	13.30
13.20	4.00		7.70	5.06	16		12.32	00:03:48	33.80	13.20
13.10	3.96		7.60	4.98		9	12.36	00:03:49	33.40	13.10
13.00	3.92		7.50	4.90			12.40	00:03:50	33.00	13.00
12.90	3.88	1.27	7.40	4.82	15		12.44	00:03:51	32.60	12.90
12.80	3.84		7.30	4.74		8	12.48	00:03:52	32.20	12.80
12.70	3.80		7.20	4.66			12.52	00:03:53	31.80	12.70
12.60	3.76		7.10	4.58	14		12.56	00:03:54	31.40	12.60
12.50	3.72	1.25	7.00	4.50		7	12.60	00:03:55	31.00	12.50
12.40	3.68		6.90	4.42			12.64	00:03:56	30.60	12.40
12.30	3.64		6.80	4.34	13		12.68	00:03:57	30.20	12.30
12.20	3.60		6.70	4.26		6	12.72	00:03:58	29.80	12.20
12.10	3.56	1.22	6.60	4.18			12.76	00:03:59	29.40	12.10
12.00	3.52		6.50	4.10	12		12.80	00:04:00	29.00	12.00
11.90	3.48		6.40	4.02		5	12.84	00:04:01	28.60	11.90
11.80	3.44		6.30	3.94			12.88	00:04:02	28.20	11.80
11.70	3.40	1.20	6.20	3.86	11		12.92	00:04:03	27.80	11.70
11.60	3.36		6.10	3.78		4	12.96	00:04:04	27.40	11.60
11.50	3.32		6.00	3.70			13.00	00:04:05	27.00	11.50
11.40	3.28		5.90	3.62	10		13.04	00:04:06	26.60	11.40
11.30	3.24	1.17	5.80	3.54		3	13.08	00:04:07	26.20	11.30
11.20	3.20		5.70	3.46			13.12	00:04:08	25.80	11.20
11.10	3.16		5.60	3.38	9		13.16	00:04:09	25.40	11.10
11.00	3.12		5.50	3.30		2	13.20	00:04:10	25.00	11.00
10.90	3.08	1.15	5.40	3.22			13.24	00:04:11	24.60	10.90
10.80	3.04		5.30	3.14	8		13.28	00:04:12	24.20	10.80
10.70	3.00		5.20	3.06		1	13.32	00:04:13	23.80	10.70
10.60	2.96		5.10	2.98			13.36	00:04:14	23.40	10.60
10.50	2.92	1.12	5.00	2.90	7		13.40	00:04:15	23.00	10.50
10.40	2.88		4.90	2.82			13.44	00:04:16	22.60	10.40
10.30	2.84		4.80	2.74			13.48	00:04:17	22.20	10.30
10.20	2.80		4.70	2.66	6		13.52	00:04:18	21.80	10.20
10.10	2.76	1.10	4.60	2.58			13.56	00:04:19	21.40	10.10
10.00	2.72		4.50	2.50			13.60	00:04:20	21.00	10.00
9.90	2.68		4.40	2.42	5		13.64	00:04:21	20.60	9.90
9.80	2.64		4.30	2.34			13.68	00:04:22	20.20	9.80
9.70	2.60	1.07	4.20	2.26			13.72	00:04:23	19.80	9.70
9.60	2.56		4.10	2.18	4		13.76	00:04:24	19.40	9.60
9.50	2.52		4.00	2.10			13.80	00:04:25	19.00	9.50
9.40	2.48		3.90	2.02			13.84	00:04:26	18.60	9.40
9.30	2.44	1.05	3.80	1.94	3		13.88	00:04:27	18.20	9.30
9.20	2.40		3.70	1.86			13.92	00:04:28	17.80	9.20
9.10	2.36		3.60	1.78			13.96	00:04:29	17.40	9.10
9.00	2.32		3.50	1.70	2		14.00	00:04:30	17.00	9.00
8.90	2.28	1.02	3.40	1.62			14.04	00:04:31	16.60	8.90

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.6.1 Zusatz: Ausführung und Bewertung Steinheben

2.6.1.1 Hebungen

- Der Wettkämpfer muss Hebungen mit dem rechten und dem linken Arm vornehmen.
- Ab 15 Hebungen werden für den stärkeren Arm im Maximum $\frac{3}{5}$ des Totals aller Hebungen angerechnet. Dies ergibt die folgenden Verhältniszahlen:

Gültige Hebungen mit dem schwächeren Arm	Maximal anrechenbare Anzahl Hebungen mit dem stärkeren Arm
0	14
1	13
2	12
3	11
4	10
5	9
6	9
7	10-11
8	12-13
9	14
10	15-16
11	17
12	18-19
13	20

- Die Note 20 kann nur mit dem 22.5kg Stein erreicht werden. Wettkämpfer mit dem 18kg Stein können höchstens die Note 18 erreichen.

2.6.1.2 Abzüge

- Abzüge für die nachfolgend in 2.6.1.3 aufgeführten Ausführungsmängel werden direkt von der Endnote abgezogen.
- Abzüge können nicht durch Mehrhebungen kompensiert werden.
- Wird der Stein mit der anderen Hand oder einem anderen Körperteil vor dem Zubodenfallen bewahrt, werden 0.2 Punkte abgezogen.

2.6.1.3 Ausführungsmängel

Es werden Abzüge von 0.1 Punkten pro Vorkommnis für folgende Ausführungsmängel vorgenommen:

- Unruhiger Stand, z.B. Schritt oder Drehung des Fusses mit Ortsveränderung
- Unregelmässiges, unterbrochenes Heben
- Einstellen des Ellbogens an einem Körperteil
- Zu schnelles Heben
- Zu geringes Tiefführen des Steines (15-20cm über Boden)
- Reissen bzw. Stossen beim oder nach dem Umsetzen
- Arm in der Hochhalte nicht durchgestreckt
- Abstützen der freien Hand am Körper

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Herren

2.6.1.4 Anzahl Versuche

Jedem Wettkämpfer steht pro Arm ein Versuch zu. Beim Fallenlassen des Steines gilt der Versuch als beendet. Zwischen dem Heben links und dem Heben rechts findet ein Unterbruch statt.

2.6.1.5 Begonnene Hebung (letzte Hebung)

Die begonnene Hebung muss nicht zu Ende geführt werden. Falls der Wettkämpfer einen Standfehler macht bevor der Stein am Boden liegt oder den Stein mit der anderen Hand oder einem Körperteil vor dem Zubodenfallen bewahrt, wird dieses Vergehen analog den Ausführungsmängel 2.6.1.3 bewertet. Diese Hebung wird nicht gezählt.

2.6.1.6 Stein fällt zu Boden

Fällt der Stein zu Boden – auch bei der ersten Hebung – ist der Versuch für diesen Arm beendet.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Damen

3 Reglement Damen

3.1 Kategorien

Es wird in 3 Kategorien gestartet:

- Kat. Juniorinnen: 18 Jahre und jünger
- Kat. Frauen: 19 bis und mit 25 Jahre
- Kat. Seniorinnen: 26 Jahre und älter

Entscheidend ist der Jahrgang und nicht das Geburtsdatum.

3.2 Disziplinen

Geräte

- Minitramp
- Boden
- Schaukelringe

Leichtathletik / National

- Hochsprung
- Weitsprung
- Stabwurf (300g)
- Kugelstossen (4kg)
- 80m-Lauf
- 800m-Lauf
- Steinstossen (6kg)

3.3 Wettkampfbzusammensetzung

Aus diesen 10 Disziplinen kann jede Turnerin 5 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 5 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen.

3.3.1 Juniorinnen / Frauen

Aus diesen 10 Disziplinen kann jede Turnerin 5 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 5 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte stammen.

3.3.2 Seniorinnen

Die Seniorinnen müssen mindestens 4 Disziplinen bestreiten. Es dürfen aber auch 5 Disziplinen geturnt werden. Für die Rangliste Seniorinnen zählen die 4 besten Noten. Es ist nicht obligatorisch, dass die Seniorin für den 4-Kampf eine Disziplin aus der Gruppe Geräte absolviert. Wenn die Turnerin 5 Disziplinen (mindestens eine Disziplin aus der Gruppe Geräte) geturnt hat, zählt sie auch für das Sektionsresultat.

3.4 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die einzelnen Elemente einer Übung und die Sprünge werden nach den Einstufungstabellen Geräteturnen und den Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbandes eingestuft und bewertet. (Siehe "Einstufungstabelle Geräteturnen des MARZUR-Verbands", „Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands").

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Damen

3.4.1 Minitramp frei oder mit Kasten

- Die Höhe des Kastens beträgt 5 oder 6 Kastenteile.
- Der Kasten kann quer oder längs gestellt werden.
- Jeder Athletin stehen 2 Versuche zu. Der bessere Versuch wird gewertet.
- Der Sprung beginnt mit dem Berühren des Minitramps und endet mit der Landung.

Für die einzelnen Schwierigkeitswerte gelten folgende Maximalpunktzahlen:

Schwierigkeitswert	Ausgangsnote
6 oder 7	10.0
5	9.5
4	9.0
3	8.5

3.4.2 Boden, Schaukelringe

3.4.2.1 Definition

Eine Übung besteht aus 6 verschiedenen Elementen. Das Total der Schwierigkeitspunkte ergibt gemäss nachstehender Tabelle die Grundnote, von der dann die üblichen Abzüge für Haltung, Übungsablauf, etc. gemacht werden können. Werden mehr als 6 Elemente geturnt, so werden für die Bewertungsstufe nur die 6 am höchsten eingestufteten Elemente gezählt. Die Ausführung der überzähligen Elemente wird jedoch mitbewertet.

- Für die Bodenübung steht eine mind. 12m lange Bodenbahn bereit.
- Es muss ein schriftlicher Übungsbescrieb abgegeben werden.
- Für jede Übung gibt es nur einen Versuch.

3.4.2.2 Bewertungstabelle

Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote	Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote
30	10.0	23	7.9
29	9.7	22	7.6
28	9.4	21	7.3
27	9.1	20	7.0
26	8.8	19	6.7
25	8.5	18	6.4
24	8.2		

3.4.2.3 Definition Zwischenschwung / Leerschwung

Zwischenschwung: Als Zwischenschwung an den Schaukelringen gelten Schwünge, die weder im Vor- noch im Rückschwung zu einem Element führen.

Leerschwung: Als Leerschwung an den Schaukelringen gelten Schwünge, die entweder im Vor- oder Rückschaukeln zu keinem Element führen.

3.4.2.4 Bewertung Zwischenschwünge / Leerschwünge

Zwischenschwung: Für Übungen bis 24 Schwierigkeitspunkte kein Abzug.
Für Übungen ab 25 Schwierigkeitspunkte Abzug 0.3 Punkte.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Damen

- An den Schaukelringen ist ein Leerschwung erlaubt.

Unerlaubter Leerschwung: Für Übungen bis 24 Schwierigkeitspunkte kein Abzug.
Für Übungen ab 25 Schwierigkeitspunkte Abzug 0.2 Punkte.

3.4.2.5 Attraktive Übung

Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder hohem Schwierigkeitsgrad kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Damen

3.5 Ausführung Leichtathletik / National

Hochsprung, Weitsprung, Stabwurf und Kugelstossen werden gemäss den aktuellen Weisungen der Vereinsleichtathletik STV durchgeführt. Steinstossen wird gemäss den aktuellen Weisungen Nationalturnwettkampf durchgeführt. Zusätzliche Bestimmungen sind dieser Tabelle zu entnehmen.

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	6	Insgesamt hat die Athletin 6 Versuche, pro Höhe sind aber maximal 3 Versuche gestattet. Nach dem 3.Fehlversuch in Folge ist kein weiterer Sprung mehr zulässig.
Weitsprung	3	
Stabwurf (300g)	3	
Kugelstossen (4kg)	3	
80m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läuferinnen zurückgepfiffen. Verursacht die gleiche Läuferin 2 Fehlstarts, so wird der Lauf für diese Läuferin mit der Note 0 gewertet.
800m-Lauf	1	
Steinstossen (6kg)	3	

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Damen

3.6 Bewertung Leichtathletik / National Damen

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	80m-Lauf	Stabwurf 300g	Kugel 4kg	Steinstossen 6kg	800m-Lauf	Punkte
10.0	4.60	1.45	11.20	36.00	9.50	8.00	02.50,0	10.0
9.9	4.55		11.28	35.60	9.40	7.93	02.51,0	9.9
9.8	4.50		11.36	35.20	9.30	7.86	02.52,0	9.8
9.7	4.45		11.44	34.80	9.20	7.79	02.53,0	9.7
9.6	4.40		11.52	34.40	9.10	7.72	02.54,0	9.6
9.5	4.35	1.40	11.60	34.00	9.00	7.65	02.55,0	9.5
9.4	4.30		11.68	33.60	8.90	7.58	02.56,0	9.4
9.3	4.25		11.76	33.20	8.80	7.51	02.57,0	9.3
9.2	4.20		11.84	32.80	8.70	7.44	02.58,0	9.2
9.1	4.15		11.92	32.40	8.60	7.37	02.59,0	9.1
9.0	4.10	1.35	12.00	32.00	8.50	7.30	03.00,0	9.0
8.9	4.05		12.08	31.60	8.40	7.23	03.01,0	8.9
8.8	4.00		12.16	31.20	8.30	7.16	03.02,0	8.8
8.7	3.95		12.24	30.80	8.20	7.09	03.03,0	8.7
8.6	3.90		12.32	30.40	8.10	7.02	03.04,0	8.6
8.5	3.85	1.30	12.40	30.00	8.00	6.95	03.05,0	8.5
8.4	3.80		12.48	29.60	7.90	6.88	03.06,0	8.4
8.3	3.75		12.56	29.20	7.80	6.81	03.07,0	8.3
8.2	3.70		12.64	28.80	7.70	6.74	03.08,0	8.2
8.1	3.65		12.72	28.40	7.60	6.67	03.09,0	8.1
8.0	3.60	1.25	12.80	28.00	7.50	6.60	03.10,0	8.0
7.9	3.55		12.88	27.60	7.40	6.53	03.11,0	7.9
7.8	3.50		12.96	27.20	7.30	6.46	03.12,0	7.8
7.7	3.45		13.04	26.80	7.20	6.39	03.13,0	7.7
7.6	3.40		13.12	26.40	7.10	6.32	03.14,0	7.6
7.5	3.35	1.20	13.20	26.00	7.00	6.25	03.15,0	7.5
7.4	3.30		13.28	25.60	6.90	6.18	03.16,0	7.4
7.3	3.25		13.36	25.20	6.80	6.11	03.17,0	7.3
7.2	3.20		13.44	24.80	6.70	6.04	03.18,0	7.2
7.1	3.15		13.52	24.40	6.60	5.97	03.19,0	7.1
7.0	3.10	1.15	13.60	24.00	6.50	5.90	03.20,0	7.0
6.9	3.05		13.68	23.60	6.40	5.83	03.21,0	6.9
6.8	3.00		13.76	23.20	6.30	5.76	03.22,0	6.8
6.7	2.95		13.84	22.80	6.20	5.69	03.23,0	6.7
6.6	2.90		13.92	22.40	6.10	5.62	03.24,0	6.6
6.5	2.85	1.10	14.00	22.00	6.00	5.55	03.25,0	6.5
6.4	2.80		14.08	21.60	5.90	5.48	03.26,0	6.4
6.3	2.75		14.16	21.20	5.80	5.41	03.27,0	6.3
6.2	2.70		14.24	20.80	5.70	5.34	03.28,0	6.2
6.1	2.65		14.32	20.40	5.60	5.27	03.29,0	6.1
6.0	2.60	1.05	14.40	20.00	5.50	5.20	03.30,0	6.0
5.9	2.55		14.48	19.60	5.40	5.13	03.31,0	5.9
5.8	2.50		14.56	19.20	5.30	5.06	03.32,0	5.8
5.7	2.45		14.64	18.80	5.20	4.99	03.33,0	5.7
5.6	2.40		14.72	18.40	5.10	4.92	03.34,0	5.6
5.5	2.35	1.00	14.80	18.00	5.00	4.85	03.35,0	5.5
5.4	2.30		14.88	17.60	4.90	4.78	03.36,0	5.4
5.3	2.25		14.96	17.20	4.80	4.71	03.37,0	5.3
5.2	2.20		15.04	16.80	4.70	4.64	03.38,0	5.2
5.1	2.15		15.12	16.40	4.60	4.57	03.39,0	5.1
5.0	2.10	0.95	15.20	16.00	4.50	4.50	03.40,0	5.0
4.9	2.05		15.28	15.60	4.40	4.43	03.41,0	4.9
4.8	2.00		15.36	15.20	4.30	4.36	03.42,0	4.8
4.7	1.95		15.44	14.80	4.20	4.29	03.43,0	4.7
4.6	1.90		15.52	14.40	4.10	4.22	03.44,0	4.6
4.5	1.85	0.90	15.60	14.00	4.00	4.15	03.45,0	4.5
4.4	1.80		15.68	13.60	3.90	4.08	03.46,0	4.4
4.3	1.75		15.76	13.20	3.80	4.01	03.47,0	4.3
4.2	1.70		15.84	12.80	3.70	3.94	03.48,0	4.2
4.1	1.65		15.92	12.40	3.60	3.87	03.49,0	4.1
4.0	1.60	0.85	16.00	12.00	3.50	3.80	03.50,0	4.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Stafette Herren / Damen

4 Reglement Stafette Herren / Damen

Am Schluss des Einzelturnens wird eine Stab-Stafette durchgeführt. Pro Mannschaft werden bei den Männern 8 Läufer und bei den Frauen 6 Läuferinnen eingesetzt. Jeder Läufer legt die Distanz von 80m zwei Mal zurück. Aus Platzmangel kann die Distanz verkürzt und die Anzahl Läufe pro Person auf 3 erhöht werden.

Es dürfen nur Turner eingesetzt werden, die den MARZUR-Einzelwettkampf bestritten haben. Sind weniger als 8 Athleten/ bzw. 6 Athletinnen vom gleichen Verein einsatzfähig (Verletzung usw.) entscheiden die MARZUR-Oberturner über die Startberechtigung jenes Vereins (evt. kann Läufer aus einer anderen Sektion eingesetzt werden).

Der Start wird mit einer Startklappe oder einer Startpistole durchgeführt.

Bei jedem Fehlstart werden die Startläufer zurückgepfiffen.

Werden zwei Fehlstarts vom gleichen Läufer verursacht, wird die betreffende Mannschaft disqualifiziert.

Wenn der Stafettenstab nicht um den Wendepunkt (Pfosten) geführt wird, so wird die betreffende Mannschaft disqualifiziert.

Nagelschuhe sind erlaubt.

Das Starterteam besteht aus einem Starter und einem Startkontrolleur. Es ist ein geübter Starter einzusetzen. Bei den Stabübergaben ist pro Sektion ein Kontrolleur einzusetzen.

Ausnahmen müssen durch die MARZUR-Oberturner entschieden werden.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 1

5 Reglement Knaben

5.1 Kategorien

Es wird in 3 Kategorien gestartet:

- Stufe 1: bis 9 Jahre
- Stufe 2: 10 bis 12 Jahre
- Stufe 3: 13 bis 15 Jahre

Entscheidend ist der Jahrgang und nicht das Geburtsdatum.

5.2 Disziplinen Knaben Stufe 1 (bis 9 Jahre)

Geräte

- Barren tief
- Reck tief
- Böckli oder Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung (Zone)
- Ballwurf (200g)
- 60m-Lauf

Aus diesen 7 Disziplinen kann jeder Turner 4 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 4 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

5.2.1 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die geturnten Übungen werden anhand der Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands bewertet. (Siehe "Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands")

5.2.1.1 Barren tief

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (BA1) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Abstehen am Boden zwischen den einzelnen Elementen ist nicht erlaubt.
- Zwischenschwünge geben keinen Abzug.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

BA1:

- Aussenquersitz--
- Hockstand--
- Reitsitz--
- Grätschsitz-- h. oder v. d. Händen
- Stütz--
- Hockwinkelstütz--

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 1

- Winkelstütz--
- Wende z. Niedersprung
- Aus Grätschsitz $\frac{1}{4}$ Dr. zum Niedersprung
- Vor- oder Rückschwung

5.2.1.2 Reck tief

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (RE1) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Abstehen am Boden zwischen den einzelnen Elementen ist am Reck erlaubt.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Jedoch nicht über 10.0 Punkte. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

RE1:

- Felgaufzug
- Stütz vl.--
- Sturzhang gestreckt--
- Einspreizen eines Beines
- Ausspreizen eines Beines
- Spreizsitz--
- Felge rw.
- Aus Spreizsitz $\frac{1}{4}$ Dr. zum Niedersprung
- Aus Stütz Rückschwung zum Niedersprung
- Unterschwingung aus Stand oder aus Stütz vl. zum Niedersprung

5.2.1.3 Böckli

- Absprung mit Reuterbrett oder Booster-Board
- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Höhe des Böcklis beträgt 95cm.
- Ausgangsnoten: Grätsche oder Hocke 10.0 Punkte

Landungsweitenabzug:

Landung ab Mitte des Böcklis gemessen	Abzug in Punkten
bis 40 cm	1.5
40-80cm	1.0
80-120cm	0.5
ab 120cm	kein Abzug

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 1

5.2.1.4 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge erfolgen ohne Hindernis.
- Der Anlauf kann mit oder ohne Langbank ausgeführt werden.
- Die Landung ist auf einer Matte (40cm) oder auf einem Mattenstapel (80cm) erlaubt.

Element	Ausgangsnote
Sprungrolle, Hechtrolle, Grätschsprung, Hocksprung	10.0
Strecksprung	9.0

5.2.2 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Zone	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Ballwurf (200g)	3	
60m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 1

5.2.3 Bewertung Leichtathletik Knaben Stufe 1

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	60m-Lauf	Ballwurf 200g	Punkte
10.0	3.30	0.95	10.00	26.00	10.0
9.9	3.24		10.15	25.40	9.9
9.8	3.18		10.30	24.80	9.8
9.7	3.12	0.90	10.45	24.20	9.7
9.6	3.06		10.60	23.60	9.6
9.5	3.00		10.75	23.00	9.5
9.4	2.94	0.85	10.90	22.40	9.4
9.3	2.88		11.05	21.80	9.3
9.2	2.82		11.20	21.20	9.2
9.1	2.76	0.80	11.35	20.60	9.1
9.0	2.70		11.50	20.00	9.0
8.9	2.64		11.65	19.40	8.9
8.8	2.58	0.75	11.80	18.80	8.8
8.7	2.52		11.95	18.20	8.7
8.6	2.46		12.10	17.60	8.6
8.5	2.40	0.70	12.25	17.00	8.5
8.4	2.34		12.40	16.40	8.4
8.3	2.28		12.55	15.80	8.3
8.2	2.22	0.65	12.70	15.20	8.2
8.1	2.16		12.85	14.60	8.1
8.0	2.10		13.00	14.00	8.0
7.9	2.04	0.60	13.15	13.40	7.9
7.8	1.98		13.30	12.80	7.8
7.7	1.92		13.45	12.20	7.7
7.6	1.86	0.55	13.60	11.60	7.6
7.5	1.80		13.75	11.00	7.5
7.4	1.74		13.90	10.40	7.4
7.3	1.68	0.50	14.05	9.80	7.3
7.2	1.62		14.20	9.20	7.2
7.1	1.56		14.35	8.60	7.1
7.0	1.50	0.45	14.50	8.00	7.0
6.9	1.44		14.65	7.40	6.9
6.8	1.38		14.80	6.80	6.8
6.7	1.32	0.40	14.95	6.20	6.7
6.6	1.26		15.10	5.60	6.6
6.5	1.20		15.25	5.00	6.5
6.4	1.14	0.35	15.40	4.40	6.4
6.3	1.08		15.55	3.80	6.3
6.2	1.02		15.70	3.20	6.2
6.1	0.96	0.30	15.85	2.60	6.1
6.0	0.90		16.00	2.00	6.0
5.9	0.84		16.15	1.40	5.9
5.8	0.78	0.25	16.30	0.80	5.8
5.7	0.72		16.45	0.20	5.7
5.6	0.66		16.60		5.6
5.5	0.60	0.20	16.75		5.5
5.4	0.54		16.90		5.4
5.3	0.48		17.05		5.3
5.2	0.42	0.15	17.20		5.2
5.1	0.36		17.35		5.1
5.0	0.30		17.50		5.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 2

5.3 Disziplinen Knaben Stufe 2 (10 bis 12 Jahre)

Geräte

- Barren tief
- Reck tief
- Schaukelringe
- Pferdsprung oder Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung
- Ballwurf (200g)
- Kugelstossen (3kg)
- 60m-Lauf
- 600m-Lauf

Aus diesen 9 Disziplinen kann jeder Turner 5 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 5 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

5.3.1 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die geturnten Übungen werden anhand der Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands bewertet. (Siehe "Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands")

5.3.1.1 Barren tief

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (BA2) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Abstehen am Boden zwischen den einzelnen Elementen ist nicht erlaubt.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

BA2:

- Aussenquersitz--
- Hockstand--
- Reitsitz--
- Grätschsitz-- h. oder v. d. Händen
- Rolle vw. zum Grätschsitz h. oder v. d. Händen
- Winkelstütz--
- Oberarmstand--
- Wende z. Niedersprung
- Flanke z. Niedersprung
- Vor- und Rückschwung (Zwischenschwung)

5.3.1.2 Reck tief

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (RE2) enthalten.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 2

- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Abstehen am Boden zwischen den einzelnen Elementen ist am Reck nicht erlaubt.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

RE2:

- Felgaufzug
- Sturzhang gestreckt--
- Knieaufschwung
- Spreizsit--
- Mühlumschwung vw. oder sw.
- Felge rw.
- Aus Spreizsit $\frac{1}{2}$ Dr. zum Stütz vl.
- Aus Stütz Rückschwung zum Niedersprung
- Unterschwingung aus Stütz vl. zum Niedersprung

5.3.1.3 Schaukelringe

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (SR2) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Zwischenschwünge geben keinen Abzug.
- Anschieben der Turner ist erlaubt.
- Besonders attraktiv gestaltete Übungen oder Elemente können mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

SR2:

- Vorschaukeln m. $\frac{1}{2}$ Dr.
- Rückschaukeln m. $\frac{1}{2}$ Dr.
- Vorschaukeln u. heben d. geh./geb. Körpers z. Sturzhang geb.
- Vorschaukeln im Sturzhang. u. senken z. Hang
- Schaukeln im Sturzhang, öffnen z. Strecksturzhang
- Auskugeln aus d. Rückschaukeln im Sturzhang
- Rückschaukeln u. heben d. geh./geb. Körpers mit geb. A. z. Sturzhang geb.
- Vorschaukeln mit $\frac{1}{2}$ Dr. z. Niedersprung
- Rückschaukeln z. Niedersprung

5.3.1.4 Pferdsprung

- Absprung erfolgt mit Reuterbrett oder Booster-Board
- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Das Pferd hat eine Höhe von 100cm und wird quer gestellt.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 2

Element	Ausgangsnote	Spezielle Abzüge
Alle Sprünge über Handstand	10.0	ohne Landungsweitenabzug
Grätsche	10.0	mit Landungsweitenabzug
Hocke	9.5	mit Landungsweitenabzug
Flanke	9.0	mit Landungsweitenabzug

Landungsweitenabzug:

Landung ab Pferdmitte gemessen	Abzug in Punkten	Landung ab Pferdmitte gemessen	Abzug in Punkten
bis 50cm	1.5	100-125cm	0.6
50-75 cm	1.2	125-150cm	0.3
75-100cm	0.9	ab 150cm	kein Abzug

5.3.1.5 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge erfolgen ohne Hindernis
- Der Anlauf muss ohne Langbank ausgeführt werden
- Die Landung ist auf einer Matte (40cm) oder auf einem Mattenstapel (80cm) erlaubt

Element	Ausgangsnoten
Salto gehockt	10.0
Sprungrolle, Hechtrolle	9.5
Hocksprung, Grätschsprung	9.0
Strecksprung	8.0

5.3.2 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat. Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Zone	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Ballwurf (200g)	3	
Kugelstossen (3kg)	3	
60m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.
600m-Lauf	1	

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 2

5.3.3 Bewertung Leichtathletik Knaben Stufe 2

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	60m-Lauf	Ballwurf 200g	Kugel 3kg	600m-Lauf	Punkte
10.0	4.00	1.25	9.40	43.00	8.00	02.00,0	10.0
9.9	3.94		9.50	42.40	7.90	02.01,5	9.9
9.8	3.88		9.60	41.80	7.80	02.03,0	9.8
9.7	3.82		9.70	41.20	7.70	02.04,5	9.7
9.6	3.76	1.20	9.80	40.60	7.60	02.06,0	9.6
9.5	3.70		9.90	40.00	7.50	02.07,5	9.5
9.4	3.64		10.00	39.40	7.40	02.09,0	9.4
9.3	3.58		10.10	38.80	7.30	02.10,5	9.3
9.2	3.52	1.15	10.20	38.20	7.20	02.12,0	9.2
9.1	3.46		10.30	37.60	7.10	02.13,5	9.1
9.0	3.40		10.40	37.00	7.00	02.15,0	9.0
8.9	3.34		10.50	36.40	6.90	02.16,5	8.9
8.8	3.28	1.10	10.60	35.80	6.80	02.18,0	8.8
8.7	3.22		10.70	35.20	6.70	02.19,5	8.7
8.6	3.16		10.80	34.60	6.60	02.21,0	8.6
8.5	3.10		10.90	34.00	6.50	02.22,5	8.5
8.4	3.04	1.05	11.00	33.40	6.40	02.24,0	8.4
8.3	2.98		11.10	32.80	6.30	02.25,5	8.3
8.2	2.92		11.20	32.20	6.20	02.27,0	8.2
8.1	2.86		11.30	31.60	6.10	02.28,5	8.1
8.0	2.80	1.00	11.40	31.00	6.00	02.30,0	8.0
7.9	2.74		11.50	30.40	5.90	02.31,5	7.9
7.8	2.68		11.60	29.80	5.80	02.33,0	7.8
7.7	2.62		11.70	29.20	5.70	02.34,5	7.7
7.6	2.56	0.95	11.80	28.60	5.60	02.36,0	7.6
7.5	2.50		11.90	28.00	5.50	02.37,5	7.5
7.4	2.44		12.00	27.40	5.40	02.39,0	7.4
7.3	2.38		12.10	26.80	5.30	02.40,5	7.3
7.2	2.32	0.90	12.20	26.20	5.20	02.42,0	7.2
7.1	2.26		12.30	25.60	5.10	02.43,5	7.1
7.0	2.20		12.40	25.00	5.00	02.45,0	7.0
6.9	2.14		12.50	24.40	4.90	02.46,5	6.9
6.8	2.08	0.85	12.60	23.80	4.80	02.48,0	6.8
6.7	2.02		12.70	23.20	4.70	02.49,5	6.7
6.6	1.96		12.80	22.60	4.60	02.51,0	6.6
6.5	1.90		12.90	22.00	4.50	02.52,5	6.5
6.4	1.84	0.80	13.00	21.40	4.40	02.54,0	6.4
6.3	1.78		13.10	20.80	4.30	02.55,5	6.3
6.2	1.72		13.20	20.20	4.20	02.57,0	6.2
6.1	1.66		13.30	19.60	4.10	02.58,5	6.1
6.0	1.60	0.75	13.40	19.00	4.00	03.00,0	6.0
5.9	1.54		13.50	18.40	3.90	03.01,5	5.9
5.8	1.48		13.60	17.80	3.80	03.03,0	5.8
5.7	1.42		13.70	17.20	3.70	03.04,5	5.7
5.6	1.36	0.70	13.80	16.60	3.60	03.06,0	5.6
5.5	1.30		13.90	16.00	3.50	03.07,5	5.5
5.4	1.24		14.00	15.40	3.40	03.09,0	5.4
5.3	1.18		14.10	14.80	3.30	03.10,5	5.3
5.2	1.12	0.65	14.20	14.20	3.20	03.12,0	5.2
5.1	1.06		14.30	13.60	3.10	03.13,5	5.1
5.0	1.00		14.40	13.00	3.00	03.15,0	5.0
4.9	0.94		14.50	12.40	2.90	03.16,5	4.9
4.8	0.88	0.60	14.60	11.80	2.80	03.18,0	4.8
4.7	0.82		14.70	11.20	2.70	03.19,5	4.7
4.6	0.76		14.80	10.60	2.60	03.21,0	4.6
4.5	0.70		14.90	10.00	2.50	03.22,5	4.5
4.4	0.64	0.55	15.00	9.40	2.40	03.24,0	4.4
4.3	0.58		15.10	8.80	2.30	03.25,5	4.3
4.2	0.52		15.20	8.20	2.20	03.27,0	4.2
4.1	0.46		15.30	7.60	2.10	03.28,5	4.1
4.0	0.40	0.50	15.40	7.00	2.00	03.30,0	4.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 3

5.3.4 Disziplinen Knaben Stufe 3 (13 bis 15 Jahre)

Geräte

- Barren hoch
- Reck hoch
- Schaukelringe
- Pferdsprung oder Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung Balken
- Weitwurf (500g)
- Kugelstossen (4kg)
- 80m-Lauf
- 800m-Lauf

Aus diesen 10 Disziplinen kann jeder Turner 6 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 6 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

5.3.5 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

5.3.5.1 Allgemeine Bestimmungen

Die einzelnen Elemente einer Übung und die Sprünge werden nach den Einstufungstabellen Geräteturnen und den Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands eingestuft und bewertet. (Siehe "Einstufungstabelle Geräteturnen des MARZUR-Verbands, Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands")

5.3.5.2 Barren hoch / Reck hoch / Schaukelringe

Eine Übung besteht aus 6 verschiedenen Elementen. Das Total der Schwierigkeitspunkte ergibt gemäss nachstehender Tabelle die Grundnote, von der dann die üblichen Abzüge für Haltung, Übungsablauf, etc. gemacht werden können. Werden mehr als 6 Elemente geturnt, so werden für die Bewertungsstufe nur die 6 am höchsten eingestufteten Elemente gezählt. Die Ausführung der überzähligen Elemente wird jedoch mitbewertet.

- Es muss ein schriftlicher Übungsbeschrieb abgegeben werden.
- Für jede Übung gibt es nur einen Versuch.

Bewertungstabelle

Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote
24	10.0
23	9.7
22	9.4
21	9.1
20	8.8
19 und weniger	8.5

Pro fehlendes Element werden 0.5 Punkte abgezogen. Zwischenschwünge geben keinen Abzug.

Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder hohem Schwierigkeitsgrad kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 3

5.3.5.3 Pferdsprung

- Absprung erfolgt mit Reuterbrett
- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Das Pferd hat eine Höhe von 110cm.
- Das Pferd kann quer oder längs gestellt werden.

Element	Ausgangsnote	Spezielle Abzüge
Alle Sprünge über Handstand	10.0	ohne Landungsweitenabzug
Sprünge über Pferd längs	10.0	ohne Landungsweitenabzug
Sprünge über Pferd quer	9.5	mit Landungsweitenabzug

Landungsweitenabzug:

Landung ab Pferdmitte ge- messen	Abzug in Punkten	Landung ab Pferdmitte gemessen	Abzug in Punkten
bis 50cm	1.5	100-125cm	0.6
50-75 cm	1.2	125-150cm	0.3
75-100cm	0.9	ab 150cm	kein Abzug

5.3.5.4 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge sind frei oder mit Hindernis (Höhe 5 oder 6 Kastenteile) erlaubt.
- Der Kasten kann quer oder längs gestellt werden.

Element	Ausgangsnoten
Salto vw. gebückt, alle Freisprünge mit Schwierigkeitswert 6 oder 7	10.0
Überschlag über Kasten quer oder längs	10.0
Radwende über Kasten längs	10.0
Radwende über Kasten quer	9.5
Salto vw. gehockt	9.5
Sprungrolle, Hechtrolle	9.0
Grätschsprung, Hocksprung	8.0
Strecksprung	7.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 3

5.3.6 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat. Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Balken	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Weitwurf (500g)	3	
Kugelstossen (4kg)	3	
80m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.
800m-Lauf	1	

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Knaben Stufe 3

5.3.7 Bewertung Leichtathletik Knaben Stufe 3

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	80m-Lauf	Weitwurf 500g	Kugel 4kg	800m-Lauf	Punkte
10.0	5.00	1.45	10.80	40.00	10.50	02.30,0	10.0
9.9	4.94		10.90	39.50	10.35	02.32,5	9.9
9.8	4.88		11.00	39.00	10.20	02.35,0	9.8
9.7	4.82	1.40	11.10	38.50	10.05	02.37,5	9.7
9.6	4.76		11.20	38.00	9.90	02.40,0	9.6
9.5	4.70		11.30	37.50	9.75	02.42,5	9.5
9.4	4.64	1.35	11.40	37.00	9.60	02.45,0	9.4
9.3	4.58		11.50	36.50	9.45	02.47,5	9.3
9.2	4.52		11.60	36.00	9.30	02.50,0	9.2
9.1	4.46	1.30	11.70	35.50	9.15	02.52,5	9.1
9.0	4.40		11.80	35.00	9.00	02.55,0	9.0
8.9	4.34		11.90	34.50	8.85	02.57,5	8.9
8.8	4.28	1.25	12.00	34.00	8.70	03.00,0	8.8
8.7	4.22		12.10	33.50	8.55	03.02,5	8.7
8.6	4.16		12.20	33.00	8.40	03.05,0	8.6
8.5	4.10	1.20	12.30	32.50	8.25	03.07,5	8.5
8.4	4.04		12.40	32.00	8.10	03.10,0	8.4
8.3	3.98		12.50	31.50	7.95	03.12,5	8.3
8.2	3.92	1.15	12.60	31.00	7.80	03.15,0	8.2
8.1	3.86		12.70	30.50	7.65	03.17,5	8.1
8.0	3.80		12.80	30.00	7.50	03.20,0	8.0
7.9	3.74	1.10	12.90	29.50	7.35	03.22,5	7.9
7.8	3.68		13.00	29.00	7.20	03.25,0	7.8
7.7	3.62		13.10	28.50	7.05	03.27,5	7.7
7.6	3.56	1.05	13.20	28.00	6.90	03.30,0	7.6
7.5	3.50		13.30	27.50	6.75	03.32,5	7.5
7.4	3.44		13.40	27.00	6.60	03.35,0	7.4
7.3	3.38	1.00	13.50	26.50	6.45	03.37,5	7.3
7.2	3.32		13.60	26.00	6.30	03.40,0	7.2
7.1	3.26		13.70	25.50	6.15	03.42,5	7.1
7.0	3.20	0.95	13.80	25.00	6.00	03.45,0	7.0
6.9	3.14		13.90	24.50	5.85	03.47,5	6.9
6.8	3.08		14.00	24.00	5.70	03.50,0	6.8
6.7	3.02	0.90	14.10	23.50	5.55	03.52,5	6.7
6.6	2.96		14.20	23.00	5.40	03.55,0	6.6
6.5	2.90		14.30	22.50	5.25	03.57,5	6.5
6.4	2.84	0.85	14.40	22.00	5.10	04.00,0	6.4
6.3	2.78		14.50	21.50	4.95	04.02,5	6.3
6.2	2.72		14.60	21.00	4.80	04.05,0	6.2
6.1	2.66	0.80	14.70	20.50	4.65	04.07,5	6.1
6.0	2.60		14.80	20.00	4.50	04.10,0	6.0
5.9	2.54		14.90	19.50	4.35	04.12,5	5.9
5.8	2.48	0.75	15.00	19.00	4.20	04.15,0	5.8
5.7	2.42		15.10	18.50	4.05	04.17,5	5.7
5.6	2.36		15.20	18.00	3.90	04.20,0	5.6
5.5	2.30	0.70	15.30	17.50	3.75	04.22,5	5.5
5.4	2.24		15.40	17.00	3.60	04.25,0	5.4
5.3	2.18		15.50	16.50	3.45	04.27,5	5.3
5.2	2.12	0.65	15.60	16.00	3.30	04.30,0	5.2
5.1	2.06		15.70	15.50	3.15	04.32,5	5.1
5.0	2.00		15.80	15.00	3.00	04.35,0	5.0
4.9	1.94	0.60	15.90	14.50	2.85	04.37,5	4.9
4.8	1.88		16.00	14.00	2.70	04.40,0	4.8
4.7	1.82		16.10	13.50	2.55	04.42,5	4.7
4.6	1.76	0.55	16.20	13.00	2.40	04.45,0	4.6
4.5	1.70		16.30	12.50	2.25	04.47,5	4.5
4.4	1.64		16.40	12.00	2.10	04.50,0	4.4
4.3	1.58	0.50	16.50	11.50	1.95	04.52,5	4.3
4.2	1.52		16.60	11.00	1.80	04.55,0	4.2
4.1	1.46		16.70	10.50	1.65	04.57,5	4.1
4.0	1.40	0.45	16.80	10.00	1.50	05.00,0	4.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 1

6 Reglement Mädchen

6.1 Kategorien

Es wird in 3 Kategorien gestartet:

- Stufe 1: bis 9 Jahre
- Stufe 2: 10 bis 12 Jahre
- Stufe 3: 13 bis 15 Jahre

Entscheidend ist der Jahrgang und nicht das Geburtsdatum.

6.2 Disziplinen Mädchen Stufe 1 (bis 9 Jahre)

Geräte

- Boden
- Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung (Zone)
- Ballwurf (200g)
- 60m-Lauf

Aus diesen 6 Disziplinen kann jede Turnerin 4 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 4 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

6.2.1 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die geturnten Übungen werden anhand der Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands bewertet. (Siehe "Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands")

6.2.1.1 Boden

- 1 Versuch
- Bodenlänge 12m
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (BO1) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

BO1:

- Rolle vw.
- Strecksprung
- Kerze--
- Kauerstellung--
- Grätschsitz--
- Grätschstand--

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 1

- Arabesque--
- Strecksprung ½ Dr.
- Seit- oder Querspogat--
- Rad
- Hochschwingen zum Hstand und zurück (mind. 80°)

6.2.1.2 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge erfolgen ohne Hindernis.
- Der Anlauf kann mit oder ohne Langbank ausgeführt werden.
- Die Landung ist auf einer Matte (40cm) oder auf einem Mattenstapel (80cm) erlaubt.

Element	Ausgangsnote
Sprungrolle, Hechtrolle, Grätschsprung, Hocksprung	10.0
Strecksprung	9.0

6.2.2 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat. Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Zone	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Ballwurf (200g)	3	
60m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 1

6.2.3 Bewertung Leichtathletik Mädchen Stufe 1

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	60m-Lauf	Ballwurf 200g	Punkte
10.0	3.30	0.95	10.00	18.00	10.0
9.9	3.24		10.15	17.60	9.9
9.8	3.18		10.30	17.20	9.8
9.7	3.12	0.90	10.45	16.80	9.7
9.6	3.06		10.60	16.40	9.6
9.5	3.00		10.75	16.00	9.5
9.4	2.94	0.85	10.90	15.60	9.4
9.3	2.88		11.05	15.20	9.3
9.2	2.82		11.20	14.80	9.2
9.1	2.76	0.80	11.35	14.40	9.1
9.0	2.70		11.50	14.00	9.0
8.9	2.64		11.65	13.60	8.9
8.8	2.58	0.75	11.80	13.20	8.8
8.7	2.52		11.95	12.80	8.7
8.6	2.46		12.10	12.40	8.6
8.5	2.40	0.70	12.25	12.00	8.5
8.4	2.34		12.40	11.60	8.4
8.3	2.28		12.55	11.20	8.3
8.2	2.22	0.65	12.70	10.80	8.2
8.1	2.16		12.85	10.40	8.1
8.0	2.10		13.00	10.00	8.0
7.9	2.04	0.60	13.15	9.60	7.9
7.8	1.98		13.30	9.20	7.8
7.7	1.92		13.45	8.80	7.7
7.6	1.86	0.55	13.60	8.40	7.6
7.5	1.80		13.75	8.00	7.5
7.4	1.74		13.90	7.60	7.4
7.3	1.68	0.50	14.05	7.20	7.3
7.2	1.62		14.20	6.80	7.2
7.1	1.56		14.35	6.40	7.1
7.0	1.50	0.45	14.50	6.00	7.0
6.9	1.44		14.65	5.60	6.9
6.8	1.38		14.80	5.20	6.8
6.7	1.32	0.40	14.95	4.80	6.7
6.6	1.26		15.10	4.40	6.6
6.5	1.20		15.25	4.00	6.5
6.4	1.14	0.35	15.40	3.60	6.4
6.3	1.08		15.55	3.20	6.3
6.2	1.02		15.70	2.80	6.2
6.1	0.96	0.30	15.85	2.40	6.1
6.0	0.90		16.00	2.00	6.0
5.9	0.84		16.15	1.60	5.9
5.8	0.78	0.25	16.30	1.20	5.8
5.7	0.72		16.45	0.80	5.7
5.6	0.66		16.60	0.40	5.6
5.5	0.60	0.20	16.75		5.5
5.4	0.54		16.90		5.4
5.3	0.48		17.05		5.3
5.2	0.42	0.15	17.20		5.2
5.1	0.36		17.35		5.1
5.0	0.30		17.50		5.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 2

6.3 Disziplinen Mädchen Stufe 2 (10 bis 12 Jahre)

Geräte

- Boden
- Schaukelringe
- Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung (Zone)
- Ballwurf (200g)
- 60m-Lauf
- 600m Lauf

Aus diesen 8 Disziplinen kann jede Turnerin 5 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 5 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

6.3.1 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

Die geturnten Übungen werden anhand der Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands bewertet. (Siehe "Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands")

6.3.1.1 Boden

- 1 Versuch
- Bodenlänge 12m
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste (BO2) enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

BO2:

- Rolle vw.
- Rolle rw.
- Kerze--
- Rösslisprung
- Kopfstand—
- Hochschwingen zum Hstand und zurück (mind. 80°)
- Hochschwingen z. Hstand u. Rolle vw.
- Arabesque--
- Strecksprung ½ Dr.
- Seit- oder Querspaganat--
- Rad

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 2

6.3.1.2 Schaukelringe

- 1 Versuch
- Die Übung muss 5 verschiedene Wahlpflichtelemente aus der folgenden Wahlpflichtelementliste SR2 enthalten.
- Andere Elemente können als Verbindungselemente geturnt werden, zählen aber nicht als Wahlpflichtelement.
- Zwischenschwünge geben keinen Abzug.
- Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder zusätzlichen Schwierigkeiten bei Verbindungselementen kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

SR2:

- Vorschaukeln m. $\frac{1}{2}$ Dr.
- Rückschaukeln m. $\frac{1}{2}$ Dr.
- Vorschaukeln u. heben d. geb. Körpers z. Sturzhang geb.
- Vorschaukeln im Sturzhang. u. senken z. Hang
- Schaukeln im Sturzhang, öffnen z. Strecksturzhang
- Auskugeln aus d. Rückschaukeln im Sturzhang
- Rückschaukeln u. heben d. geh./geb. Körpers mit geb. A. z. Sturzhang geb.
- Vorschaukeln mit $\frac{1}{2}$ Dr. z. Niedersprung
- Rückschaukeln z. Niedersprung

6.3.1.3 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge erfolgen ohne Hindernis.
- Der Anlauf muss ohne Langbank ausgeführt werden.
- Die Landung ist auf einer Matte (40cm) oder auf einem Mattenstapel (80cm) erlaubt.

Element	Ausgangsnoten
Salto gehockt	10.0
Sprungrolle, Hechtrolle	9.5
Hocksprung, Grätschsprung	9.0
Strecksprung	8.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 2

6.3.2 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat. Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Zone	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Ballwurf (200g)	3	
60m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepfeifen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.
600m-Lauf	1	

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 2

6.3.3 Bewertung Leichtathletik Mädchen Stufe 2

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	60m-Lauf	Ballwurf 200g	600m-Lauf	Punkte
10.0	4.00	1.25	9.40	36.00	02.00,0	10.0
9.9	3.94		9.50	35.40	02.01,5	9.9
9.8	3.88		9.60	34.80	02.03,0	9.8
9.7	3.82		9.70	34.20	02.04,5	9.7
9.6	3.76	1.20	9.80	33.60	02.06,0	9.6
9.5	3.70		9.90	33.00	02.07,5	9.5
9.4	3.64		10.00	32.40	02.09,0	9.4
9.3	3.58		10.10	31.80	02.10,5	9.3
9.2	3.52	1.15	10.20	31.20	02.12,0	9.2
9.1	3.46		10.30	30.60	02.13,5	9.1
9.0	3.40		10.40	30.00	02.15,0	9.0
8.9	3.34		10.50	29.40	02.16,5	8.9
8.8	3.28	1.10	10.60	28.80	02.18,0	8.8
8.7	3.22		10.70	28.20	02.19,5	8.7
8.6	3.16		10.80	27.60	02.21,0	8.6
8.5	3.10		10.90	27.00	02.22,5	8.5
8.4	3.04	1.05	11.00	26.40	02.24,0	8.4
8.3	2.98		11.10	25.80	02.25,5	8.3
8.2	2.92		11.20	25.20	02.27,0	8.2
8.1	2.86		11.30	24.60	02.28,5	8.1
8.0	2.80	1.00	11.40	24.00	02.30,0	8.0
7.9	2.74		11.50	23.40	02.31,5	7.9
7.8	2.68		11.60	22.80	02.33,0	7.8
7.7	2.62		11.70	22.20	02.34,5	7.7
7.6	2.56	0.95	11.80	21.60	02.36,0	7.6
7.5	2.50		11.90	21.00	02.37,5	7.5
7.4	2.44		12.00	20.40	02.39,0	7.4
7.3	2.38		12.10	19.80	02.40,5	7.3
7.2	2.32	0.90	12.20	19.20	02.42,0	7.2
7.1	2.26		12.30	18.60	02.43,5	7.1
7.0	2.20		12.40	18.00	02.45,0	7.0
6.9	2.14		12.50	17.40	02.46,5	6.9
6.8	2.08	0.85	12.60	16.80	02.48,0	6.8
6.7	2.02		12.70	16.20	02.49,5	6.7
6.6	1.96		12.80	15.60	02.51,0	6.6
6.5	1.90		12.90	15.00	02.52,5	6.5
6.4	1.84	0.80	13.00	14.40	02.54,0	6.4
6.3	1.78		13.10	13.80	02.55,5	6.3
6.2	1.72		13.20	13.20	02.57,0	6.2
6.1	1.66		13.30	12.60	02.58,5	6.1
6.0	1.60	0.75	13.40	12.00	03.00,0	6.0
5.9	1.54		13.50	11.40	03.01,5	5.9
5.8	1.48		13.60	10.80	03.03,0	5.8
5.7	1.42		13.70	10.20	03.04,5	5.7
5.6	1.36	0.70	13.80	9.60	03.06,0	5.6
5.5	1.30		13.90	9.00	03.07,5	5.5
5.4	1.24		14.00	8.40	03.09,0	5.4
5.3	1.18		14.10	7.80	03.10,5	5.3
5.2	1.12	0.65	14.20	7.20	03.12,0	5.2
5.1	1.06		14.30	6.60	03.13,5	5.1
5.0	1.00		14.40	6.00	03.15,0	5.0
4.9	0.94		14.50	5.40	03.16,5	4.9
4.8	0.88	0.60	14.60	4.80	03.18,0	4.8
4.7	0.82		14.70	4.20	03.19,5	4.7
4.6	0.76		14.80	3.60	03.21,0	4.6
4.5	0.70		14.90	3.00	03.22,5	4.5
4.4	0.64	0.55	15.00	2.40	03.24,0	4.4
4.3	0.58		15.10	1.80	03.25,5	4.3
4.2	0.52		15.20	1.20	03.27,0	4.2
4.1	0.46		15.30	0.60	03.28,5	4.1
4.0	0.40	0.50	15.40		03.30,0	4.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 3

6.4 Disziplinen Mädchen Stufe 3 (13 bis 15 Jahre)

Geräte

- Boden
- Schaukelringe
- Minitramp

Leichtathletik

- Hochsprung
- Weitsprung Balken
- Ballwurf (200g)
- Kugelstossen (3kg)
- 80m-Lauf
- 800m-Lauf

Aus diesen 9 Disziplinen kann jede Turnerin 5 auswählen. Es dürfen jedoch nicht mehr absolviert werden. Bei mehr als 5 Disziplinen werden die besten Resultate gestrichen. Mindestens eine der gewählten Disziplinen muss aus der Gruppe Geräte (schätzbare Disziplinen) stammen.

6.4.1 Bewertung Geräte (schätzbare Disziplinen)

6.4.1.1 Allgemeine Bestimmungen

Die einzelnen Elemente einer Übung und die Sprünge werden nach den gültigen Einstufungstabellen Geräteturnen und den Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands eingestuft und bewertet. (Siehe "Einstufungstabelle Geräteturnen des MARZUR-Verbands", „Bewertungskriterien Geräteturnen des MARZUR-Verbands“)

6.4.1.2 Boden / Schaukelringe

Eine Übung besteht aus 6 verschiedenen Elementen. Das Total der Schwierigkeitspunkte ergibt gemäss nachstehender Tabelle die Grundnote, von der dann die üblichen Abzüge für Haltung, Übungsablauf, etc. gemacht werden können. Werden mehr als 6 Elemente geturnt, so werden für die Bewertungsstufe nur die 6 an den höchsten eingestufteten Elementen gezählt. Die Ausführung der überzähligen Elemente wird jedoch auch mitbewertet.

- Es muss ein schriftlicher Übungsbeschrieb abgegeben werden.
- Für die Bodenübung steht eine mind. 12m lange Bodenbahn bereit.
- Für jede Übung gibt es nur einen Versuch.

Bewertungstabelle

Schwierigkeitspunkte	Ausgangsnote
24	10.0
23	9.7
22	9.4
21	9.1
20	8.8
19 und weniger	8.5

Pro fehlendes Element werden 0.5 Punkte abgezogen. Zwischenschwünge geben keinen Abzug.

Bei besonders virtuos geturnten Übungen oder hohem Schwierigkeitsgrad kann die Übung mit einem Zuschlag von bis zu 0.3 Punkten belohnt werden. Die Maximalnote 10.0 Punkte darf dabei jedoch nicht überschritten werden.

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 3

6.4.1.3 Minitramp

- 2 Versuche
- Der bessere Versuch wird gewertet.
- Die Sprünge sind frei oder mit Hindernis (Höhe 5 oder 6 Kastenteile) erlaubt.
- Der Kasten kann quer oder längs gestellt werden.

Element	Ausgangsnoten
Salto vw. gebückt, alle Freisprünge mit Schwierigkeitswert 6 oder 7	10.0
Überschlag über Kasten quer oder längs	10.0
Radwende über Kasten längs	10.0
Radwende über Kasten quer	9.5
Salto vw. gehockt	9.5
Sprungrolle, Hechtrolle	9.0
Grätschsprung, Hocksprung	8.0
Strecksprung	7.0

6.4.2 Ausführung Leichtathletik

Disziplin	Anzahl Versuche	Bemerkung
Hochsprung	4	Mindestens ein gültiges Resultat. Der Absprung muss zwingend mit <u>einem</u> Bein erfolgen, ansonsten wird der Sprung als ungültig gewertet. Nach 3 ungültigen Versuchen wird die Latte für jeden weiteren um 5cm herabgesetzt, bis ein gültiger Versuch resultiert.
Weitsprung Balken	3	Mindestens ein gültiges Resultat Nach 3 ungültigen Versuchen zählt der 4. Versuch, der Absprung ist egal, es wird ab Absprung gemessen und 30cm von der erzielten Weite abgezogen.
Ballwurf (200g)	3	
Kugelstossen (3kg)	3	
80m-Lauf	1	Bei jedem Fehlstart werden die Läufer zurückgepfiffen. Verursacht der gleiche Läufer 2 Fehlstarts, so wird der Laufzeit 1 Sekunde hinzugezählt.
800m-Lauf	1	

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Mädchen Stufe 3

6.4.3 Bewertung Leichtathletik Mädchen Stufe 3

Punkte	Weitsprung	Hochsprung	80m-Lauf	Ballwurf 200g	Kugel 3kg	800m-Lauf	Punkte
10.0	4.50	1.40	11.50	40.00	10.00	03.00,0	10.0
9.9	4.44		11.60	39.20	9.82	03.01,5	9.9
9.8	4.38		11.70	38.40	9.64	03.03,0	9.8
9.7	4.32		11.80	37.60	9.46	03.04,5	9.7
9.6	4.26	1.35	11.90	36.80	9.28	03.06,0	9.6
9.5	4.20		12.00	36.00	9.10	03.07,5	9.5
9.4	4.14		12.10	35.20	8.92	03.09,0	9.4
9.3	4.08		12.20	34.40	8.74	03.10,5	9.3
9.2	4.02	1.30	12.30	33.60	8.56	03.12,0	9.2
9.1	3.96		12.40	32.80	8.38	03.13,5	9.1
9.0	3.90		12.50	32.00	8.20	03.15,0	9.0
8.9	3.84		12.60	31.20	8.02	03.16,5	8.9
8.8	3.78	1.25	12.70	30.40	7.84	03.18,0	8.8
8.7	3.72		12.80	29.60	7.66	03.19,5	8.7
8.6	3.66		12.90	28.80	7.48	03.21,0	8.6
8.5	3.60		13.00	28.00	7.30	03.22,5	8.5
8.4	3.54	1.20	13.10	27.20	7.12	03.24,0	8.4
8.3	3.48		13.20	26.40	6.94	03.25,5	8.3
8.2	3.42		13.30	25.60	6.76	03.27,0	8.2
8.1	3.36		13.40	24.80	6.58	03.28,5	8.1
8.0	3.30	1.15	13.50	24.00	6.40	03.30,0	8.0
7.9	3.24		13.60	23.20	6.22	03.31,5	7.9
7.8	3.18		13.70	22.40	6.04	03.33,0	7.8
7.7	3.12		13.80	21.60	5.86	03.34,5	7.7
7.6	3.06	1.10	13.90	20.80	5.68	03.36,0	7.6
7.5	3.00		14.00	20.00	5.50	03.37,5	7.5
7.4	2.94		14.10	19.20	5.32	03.39,0	7.4
7.3	2.88		14.20	18.40	5.14	03.40,5	7.3
7.2	2.82	1.05	14.30	17.60	4.96	03.42,0	7.2
7.1	2.76		14.40	16.80	4.78	03.43,5	7.1
7.0	2.70		14.50	16.00	4.60	03.45,0	7.0
6.9	2.64		14.60	15.20	4.42	03.46,5	6.9
6.8	2.58	1.00	14.70	14.40	4.24	03.48,0	6.8
6.7	2.52		14.80	13.60	4.06	03.49,5	6.7
6.6	2.46		14.90	12.80	3.88	03.51,0	6.6
6.5	2.40		15.00	12.00	3.70	03.52,5	6.5
6.4	2.34	0.95	15.10	11.20	3.52	03.54,0	6.4
6.3	2.28		15.20	10.40	3.34	03.55,5	6.3
6.2	2.22		15.30	9.60	3.16	03.57,0	6.2
6.1	2.16		15.40	8.80	2.98	03.58,5	6.1
6.0	2.10	0.90	15.50	8.00	2.80	04.00,0	6.0
5.9	2.04		15.60	7.20	2.62	04.01,5	5.9
5.8	1.98		15.70	6.40	2.44	04.03,0	5.8
5.7	1.92		15.80	5.60	2.26	04.04,5	5.7
5.6	1.86	0.85	15.90	4.80	2.08	04.06,0	5.6
5.5	1.80		16.00	4.00	1.90	04.07,5	5.5
5.4	1.74		16.10	3.20	1.72	04.09,0	5.4
5.3	1.68		16.20	2.40	1.54	04.10,5	5.3
5.2	1.62	0.80	16.30	1.60	1.36	04.12,0	5.2
5.1	1.56		16.40	0.80	1.18	04.13,5	5.1
5.0	1.50		16.50		1.00	04.15,0	5.0
4.9	1.44		16.60		0.82	04.16,5	4.9
4.8	1.38	0.75	16.70		0.64	04.18,0	4.8
4.7	1.32		16.80		0.46	04.19,5	4.7
4.6	1.26		16.90		0.28	04.21,0	4.6
4.5	1.20		17.00		0.10	04.22,5	4.5
4.4	1.14	0.70	17.10			04.24,0	4.4
4.3	1.08		17.20			04.25,5	4.3
4.2	1.02		17.30			04.27,0	4.2
4.1	0.96		17.40			04.28,5	4.1
4.0	0.90	0.65	17.50			04.30,0	4.0

MARZUR Reglement

Reglement Schlussturnen Stafette Knaben / Mädchen

7 Stafette Knaben / Mädchen

Am Schluss des Einzelturnens wird eine Stab-Stafette durchgeführt. Pro Mannschaft werden 8 Läufer eingesetzt. Jeder Läufer rennt die Distanz von 60m zwei Mal.

Die Mädchen und Knaben starten getrennt in 6 Kategorien:

- Knaben Stufe 1: bis 9 Jahre
- Knaben Stufe 2: 10 bis 12 Jahre
- Knaben Stufe 3: 13 bis 15 Jahre
- Mädchen Stufe 1: bis 9 Jahre
- Mädchen Stufe 2: 10 bis 12 Jahre
- Mädchen Stufe 3: 13 bis 15 Jahre

Turner einer tieferen Kategorie können in einer höheren starten, umgekehrt jedoch nicht.

Es dürfen nur Turner eingesetzt werden, die den MARZUR-Einzelwettkampf bestritten haben.

Der Start wird mit einer Startklappe oder einer Startpistole durchgeführt.

Bei jedem Fehlstart werden die Startläufer zurückgepfiffen.

Werden 2 Fehlstarts vom gleichen Läufer verursacht, erhält die betreffende Mannschaft einen Zeitzuschlag von 2 Sekunden auf die Endzeit.

Bei Stabfehler (Stab wird nicht um den Pfosten geführt) wird die fehlbare Mannschaft mit einem Zeitzuschlag von 2 Sekunden pro Vorkommnis bestraft.

Nagelschuhe, sowie Nocken- oder Stollenschuhe sind nicht erlaubt.

Es ist ein geübter Starter einzusetzen. Das Starterteam besteht aus einem Starter und einem Startkontrolleur. Bei den Stabübergaben ist pro Sektion ein Kontrolleur einzusetzen.

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

C) Reglement MARZUR- Spieltturnier

1 Allgemeines

Das MARZUR-Spieltturnier findet in den 3 Team-Sportarten Volleyball, Korbball und Unihockey statt, wobei jedes Team alle Sportarten spielen muss.

Jeder Verein stellt 2-3 Teams. Änderungen können durch die TK-Chefs der MARZUR-Vereine nach Absprache vorgenommen werden.

Der Turniermodus findet gemäss dem Spielplan bei Kapitel 8 statt. Dazu wird durch den Organisator jeder teilnehmenden Mannschaft eine Spielplan-Nummer zugelost. Vor den Finalspielen werden die Team-Sportarten gemäss Spielplan ausgelost.

Vorrunde

Die Spielzeit pro Spiel in der Vorrunde dauert einmal 12 Minuten ohne Seitenwechsel.

Ein Sieg in einem Spiel ergibt 2 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt und eine Niederlage 0 Punkte.

Für die Rangliste in der Vorrunde entscheiden folgende Kriterien:

1. Anzahl Punkte
2. Anzahl Siege
3. Anzahl Punkte aus der Direktbegegnung
4. Torverhältnis über alle 3 Sportarten
5. Los

Finalspiele

- Volleyball: Es wird auf einen Gewinnsatz von 25 Punkten oder mindestens 2 Differenzspielpunkten gespielt.
- Korbball / Unihockey: Das Spiel dauert 12 Minuten ohne Seitenwechsel. Bei unentschiedenem Spielstand wird ein Penaltyschiessen mit 3 Schützen pro Team durchgeführt. Dabei zählen Frauentore nur einfach. Bei erneut unentschiedenem Spielstand schießt abwechselnd ein Schütze pro Team bis zur Entscheidung.

2 Auszeichnungen

Pro Kategorie gibt es einen Wanderpreis zu gewinnen. Der Verein, der diesen 3x in Folge oder 5x insgesamt gewinnt, kann den Preis behalten.

3 Schiedsrichter

Pro Team muss ein Schiedsrichter gestellt werden. Den Schiedsrichtern ist es erlaubt in einem Team mitzuspielen. Die Zuteilung der Sportarten erfolgt in Absprache der TK-Chefs der MARZUR-Vereine.

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

4 Kategorien

Mixed: Volleyball / Korbball: Es müssen zu jeder Zeit mindestens 2 Damen auf dem Spielfeld im Einsatz sein.

Unihockey: Es muss zu jeder Zeit mindestens 1 Dame auf dem Spielfeld im Einsatz sein.

Herren: Die Zusammensetzung ist offen.

Jedes Team besteht aus maximal 10 Spielern.

5 Volleyball

- Die Netzhöhe beträgt an der Oberkante 2.35m
- Es wird mit 6 Feldspielern gespielt.
- Es wird nach den offiziellen STV Volleyball-Regeln gespielt.

Besonderes Augenmerk wird auf folgende Punkte gelegt:

- Grundlinienübertritt bei Service
- Netzberührung eines Spielers
- Vollständiges Übertreten der Mittellinie
- Doppel (wenn ein Spieler den Ball zweimal hintereinander berührt)
- Eindeutigem Führen des Balles
- Ist bei Abpfiff noch ein Ballwechsel im Gang wird dieser abgebrochen und nicht mehr gezählt.

6 Korbball

- Es wird mit 5 Feldspielern gespielt.
- Frauenkörbe während einem Mixed-Spiel werden doppelt gezählt. (Penalty nur einfach)
- Es wird nach den offiziellen STV-Korbball-Regeln gespielt.

Besonderes Augenmerk wird auf folgende Punkte gelegt:

Freiwurf wird gepfiffen bei:

- Übermäßigem Körpereinsatz
- Körperberührung
- Doppel
- Schrittfehler (max. 2 Schritte mit Ball)
- Stürmerfoul

Penalty wird gepfiffen bei:

- Körpereinsatz am Gegenspieler während des Korbwurfs

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

2 Minuten Strafe wird gepfiffen bei:

- Unsportlichem Verhalten
- Schiedsrichterbeleidigung
- Grobem Körpereinsatz

7 Unihockey

- Es wird mit 3 Feldspielern und einem Torhüter gespielt.
- Die Unihockeystöcke und Torhüterausrüstung muss jeder Spieler / Verein selber mitbringen.
- Der Torhüter darf nur ohne Stock spielen.
- Der Torhüter muss eine Schutzmaske tragen und darf eine Schutzausrüstung benutzen, wobei seine Körperoberfläche nicht vergrössert werden darf.
- Frauentore während einem Mixed-Spiel werden doppelt gezählt. (Penalty nur einfach)
- Es wird nach den offiziellen Unihockeyregeln gespielt.

Besonderes Augenmerk wird auf folgende Punkte gelegt:

Freistoss wird gepfiffen bei:

- Ballberührung eines Feldspielers mit der Hand
- Übermässigem Körpereinsatz
- Stockschlag
- Blockieren und Heben des gegnerischen Stocks
- Verteidigung mit Stock zwischen den Beinen des Gegners
- Hoher Stock (bis Hüfthöhe)
- Spiel mit dem Kopf
- Fusspass
- Abstand des Gegenspielers bei der Ausführung eines Freistosses mindestens 2 Meter
- Mehr als 3 Körperpunkte berühren den Boden

2 Minuten Strafe wird gepfiffen bei:

- Grobem Körpereinsatz
- Hartem Stockschlag
- Stockwurf
- Unsportlichem Verhalten
- Schiedsrichterbeleidigung

Penalty wird gepfiffen bei:

- Verhinderung einer grossen Torchance (Foul als hinterster Mann) (plus zusätzlich 2 Minuten Strafe)
- Abwehr des Balls mit Hand im Torraum (plus zusätzlich 2 Minuten Strafe)

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

8 Spielplan

Der organisierende Verein erstellt je nach Anzahl angemeldeter Mannschaften den Spielplan. Dieser kann anhand unten aufgeführter Vorlagen zusammengestellt werden.

Vorlage Zeitplan:

	Volley		Schieds- richter	Korbball		Schieds- richter	Unihockey		Schieds- richter
19.30									
19.45									
20.00									
20.15									
20.30									
20.45									
21.00									
21.15									
21.30									
21.45									
22.00									
22.15									
22.30									
22.45									
23.00									
22.45									
23.00									

Der Erstgenannte hat Anspielrecht

Finalspiele:

	Sportart		
23.15	1. H	2. H	
	3. H	4. H	
23.30	1. M	2. M	
	3. M	4. M	

Die Captains der jeweils 1. und 3. platzierten Teams lösen die Sportart für die Finalspiele aus.

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

Vorlage für Spielplan Vorrunde für 4 Teams:

Volley		Korbball		Unihockey	
		A3	A4	A1	A2
A1	A3	A2	A4		
A2	A3			A4	A1
		A2	A1	A3	A4
A2	A4	A1	A3		
A4	A1			A3	A2

(Doppelrunde damit jedes Team jede Sportart spielen kann)

Vorlage für Spielplan Vorrunde für 6 Teams:

Volley		Korbball		Unihockey	
A1	A2	A3	A4	A5	A6
A6	A3	A2	A5	A4	A1
A5	A4	A2	A6	A3	A1
A4	A6	A5	A1	A3	A2
A3	A5	A1	A6	A4	A2

Vorlage für Spielplan Vorrunde für 7 Teams:

Volley		Korbball		Unihockey	
A1	A2	A5	A6	A3	A4
A7	A3	A6	A2	A1	A4
A5	A4	A1	A7	A3	A2
A2	A7	A5	A3	A6	A1
A1	A5	A2	A4	A7	A6
A6	A4	A1	A3	A5	A7
A3	A6	A7	A4	A2	A5

Vorlage für Spielplan Vorrunde für 8 Teams:

Volley		Korbball		Unihockey	
A5	A7	A6	A2	A1	A3
A4	A8				
A2	A3	A4	A5		
				A7	A8
A1	A4	A2	A5	A3	A6
A6	A4	A8	A1	A7	A2
A5	A3				
A8	A6	A3	A7	A1	A5
A1	A2			A4	A7
A3	A4	A5	A6		
A8	A3	A6	A1		
A7	A1	A5	A8	A2	A4

MARZUR Reglement

Reglement MARZUR-Spieltturnier

Beispiel für Spielplan Vorrunde:

8 Teams Mixed M

4 Teams Herren H

	Volley		Korbball		Unihockey	
19.30			M7	M6	M8	M2
19.45	M5	M7	M6	M2	M1	M3
20.00	M4	M8	H3	H4	H1	H2
20.15	M2	M3	M4	M5		
20.30	H1	H3	H2	H4	M7	M8
20.45	M1	M4	M2	M5	M3	M6
21.00	H2	H3			H4	H1
21.15	M6	M4	M8	M1	M7	M2
21.30	M5	M3	H2	H1	H3	H4
21.45	M8	M6	M3	M7	M1	M5
22.00	H2	H4	H1	H3		
22.15	M1	M2			M4	M7
22.30	H4	H1	M3	M4	M5	M6
22.45	M8	M3	M6	M1	H3	H2
23.00	M7	M1	M5	M8	M2	M4

Änderungs-Verlauf:

08. März 2012:

Neues Reglement

14. August 2014:

Aufnahme STV Reiden, diverse Anpassungen des Spielturniers

03. Februar 2020:

Anpassungen Disziplinenanzahl und Einstufungsalter bei den Damen

Aufnahme Wurfdisziplin Knaben Stufe 2

Absprungsdefinition Hochsprung bei den Jugendkategorien

Absprungsdefinition Pferdsprung